

CHARAKTERDATEN

NAME/ALIAS: _____

METATYP: _____ AUGENFARBE: _____

LEBENSSTIL: _____ GRÖSSE: _____ HAARFARBE: _____

ALTER: _____ GESCHLECHT: _____ GEWICHT: _____ HAUTFARBE: _____

KONTO/KARMA/RUF

KONTOSTAND: _____

KARMA GESAMT: _____

KARMA AKTUELL: _____

STRASSEN Ruf: _____

SCHLECHTER RUF: _____

PROMINENZ: _____

AUSSEHEN/BESONDERE MERKMALE



ATTRIBUTE

| KÖRPERLICHE ATTRIBUTE | GEISTIGE ATTRIBUTE | BESONDERE ATTRIBUTE | BESONDERE ATTRIBUTE |
|-----------------------|--------------------|---------------------|---------------------------------------|
| KONSTITUTION: () | CHARISMA: () | EDGE GESAMT: | INITIATIVE () MATRIX [] ASTRAL [] |
| GESCHICKLICHKEIT: () | INTUITION: () | EDGE AKTUELL: | INI-DURCHG. () MATRIX [] ASTRAL [] |
| REAKTION: () | LOGIK: () | ESSENZ: | |
| STÄRKE: () | WILLENSKRAFT: () | MAGIE: () | () <i>gesteigerte Attribute</i> |

GABEN/HANDYCAPS

FERTIGKEITEN

| AKTIONSFERTIGKEITEN | | | | AKTIONSFERTIGKEITEN | | | | WISSENSFERTIGKEITEN | | | |
|------------------------|------|-------|------|------------------------|------|-------|------|------------------------|------|-------|------|
| FERTIGKEITSBEZEICHNUNG | WERT | ATTR. | POOL | FERTIGKEITSBEZEICHNUNG | WERT | ATTR. | POOL | FERTIGKEITSBEZEICHNUNG | WERT | ATTR. | POOL |
| | | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | | |

Würfelpool abzüglich bzw. zuzüglich aller Modifikatoren

CONNECTIONS

| NAME | LOYAL. | CONN. | ANMERKUNG |
|------|--------|-------|-----------|
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |

ZUSTANDSMONITOR

| KÖRPERLICHE SCHADENSLEISTE | GEISTIGE SCHADENSLEISTE | MATRIX SCHADENSLEISTE |
|---|---|---|
| <p>Verletzungsmodifikatoren sind kumulativ</p> <p>8 + (Konstitution/2) Kästchen</p> | <p>Verletzungsmodifikatoren sind kumulativ</p> <p>8 + (Willenskraft/2) Kästchen</p> | <p>Verletzungsmodifikatoren sind kumulativ</p> <p>8 + (System/2) Kästchen</p> |

TRADITION/INITIATION

TRADITION: _____ SCHUTZPATRON: _____

INITIATIONSGRAD: _____

METAMAGIE: _____

ZAUBERSPRÜCHE

| ZAUBERSPRUCH | ART | REICHW. | DAUER | ENTZUG |
|--------------|-------|---------|-------|--------|
| _____ | _____ | _____ | _____ | _____ |
| _____ | _____ | _____ | _____ | _____ |
| _____ | _____ | _____ | _____ | _____ |
| _____ | _____ | _____ | _____ | _____ |
| _____ | _____ | _____ | _____ | _____ |
| _____ | _____ | _____ | _____ | _____ |
| _____ | _____ | _____ | _____ | _____ |
| _____ | _____ | _____ | _____ | _____ |
| _____ | _____ | _____ | _____ | _____ |
| _____ | _____ | _____ | _____ | _____ |

GEISTER

| GEIST | KRAFT | DIENSTE | GEB. |
|-------|-------|---------|--------------------------|
| _____ | _____ | _____ | <input type="checkbox"/> |
| _____ | _____ | _____ | <input type="checkbox"/> |
| _____ | _____ | _____ | <input type="checkbox"/> |
| _____ | _____ | _____ | <input type="checkbox"/> |
| _____ | _____ | _____ | <input type="checkbox"/> |
| _____ | _____ | _____ | <input type="checkbox"/> |
| _____ | _____ | _____ | <input type="checkbox"/> |
| _____ | _____ | _____ | <input type="checkbox"/> |
| _____ | _____ | _____ | <input type="checkbox"/> |

FAHRZ.

| FAHRZEUG/DROHNE | HANDL. | BESCHL. | GESCHW. | PILOT | RUMPF | PANZER. | SENSDR | ANMERKUNG |
|-----------------|--------|---------|---------|-------|-------|---------|--------|-----------|
| _____ | _____ | _____ | _____ | _____ | _____ | _____ | _____ | _____ |

BIOTECH

| IMPLANTAT | STUFE | ESSENZ | ANMERKUNG |
|-----------|-------|--------|-----------|
| _____ | _____ | _____ | _____ |
| _____ | _____ | _____ | _____ |
| _____ | _____ | _____ | _____ |
| _____ | _____ | _____ | _____ |
| _____ | _____ | _____ | _____ |

FOKI

| FOKUS | STUFE |
|-------|-------|
| _____ | _____ |
| _____ | _____ |
| _____ | _____ |
| _____ | _____ |
| _____ | _____ |

PANZERUNG

| PANZERUNG | BALLIST. | STOSS | ANMERKUNG |
|-----------|----------|-------|-----------|
| _____ | _____ | _____ | _____ |
| _____ | _____ | _____ | _____ |
| _____ | _____ | _____ | _____ |

FERNKAMPFWAFFE

| FERNKAMPFWAFFE | SCHADEN | PB | MODUS | RÜCKST. | MUNI |
|----------------|---------|-------|-------|---------|-------|
| _____ | _____ | _____ | _____ | _____ | _____ |
| _____ | _____ | _____ | _____ | _____ | _____ |
| _____ | _____ | _____ | _____ | _____ | _____ |

NAHKAMPFWAFFE

| NAHKAMPFWAFFE | REICHW. | SCHADEN | PB |
|---------------|---------|---------|-------|
| _____ | _____ | _____ | _____ |
| _____ | _____ | _____ | _____ |
| _____ | _____ | _____ | _____ |

AUSRÜSTUNG/NOTIZEN

KOMMLINK

KOMMLINK: _____

PROZESSOR: _____ PROGRAMME: _____

SYSTEM: _____

FIREWALL: _____

SIGNAL: _____