

**CHARAKTERDATEN**

NAME/ALIAS: \_\_\_\_\_

METATYP: \_\_\_\_\_ AUGENFARBE: \_\_\_\_\_

LEBENSSTIL: \_\_\_\_\_ GRÖSSE: \_\_\_\_\_ HAARFARBE: \_\_\_\_\_

ALTER: \_\_\_\_\_ GESCHLECHT: \_\_\_\_\_ GEWICHT: \_\_\_\_\_ HAUTFARBE: \_\_\_\_\_

**KONTO/KARMA/RUF**

KONTOSTAND: \_\_\_\_\_

KARMA GESAMT: \_\_\_\_\_

KARMA AKTUELL: \_\_\_\_\_

STRASSEN RUF: \_\_\_\_\_

SCHLECHTER RUF: \_\_\_\_\_

PROMINENZ: \_\_\_\_\_

**AUSSEHEN/BESONDERE MERKMALE**

**FOTO**

FOTO EINFÜGEN

**ATTRIBUTE**

KÖRPERLICHE ATTRIBUTE	GEISTIGE ATTRIBUTE	BESONDERE ATTRIBUTE	BESONDERE ATTRIBUTE
KONSTITUTION: ( )	CHARISMA: ( )	EDGE GESAMT:	INITIATIVE MATRIX ASTRAL ( ) [ ] [ ]
GESCHICKLICHKEIT: ( )	INTUITION: ( )	EDGE AKTUELL:	INI-DURCHG. MATRIX ASTRAL ( ) [ ] [ ]
REAKTION: ( )	LOGIK: ( )	ESSENZ:	
STÄRKE: ( )	WILLENSKRAFT: ( )	MAGIE: ( )	

( ) gesteigerte Attribute

**GABEN/HANDYCAPS**

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

FERTIGKEITSBEZEICHNUNG	AKTIONSFERTIGKEITEN			FERTIGKEITSBEZEICHNUNG	AKTIONSFERTIGKEITEN			FERTIGKEITSBEZEICHNUNG	WISSENSFERTIGKEITEN		
	WERT	ATTR.	POOL		WERT	ATTR.	POOL		WERT	ATTR.	POOL

*Würfelpool abzüglich bzw. zuzüglich aller Modifikatoren*

**CONNECTIONS**

NAME	LOYAL.	CONN.	ANMERKUNG

**ZUSTANDSMONITOR**

KÖRPERLICHE SCHADENSLEISTE	GEISTIGE SCHADENSLEISTE	MATRIX SCHADENSLEISTE
<p>8 + (Konstitution/2) Kästchen</p>	<p>8 + (Willenskraft/2) Kästchen</p>	<p>8 + (System/2) Kästchen</p>

*Verletzungsmodifikatoren sind kumulativ*

TRADITION/INITIATION

TRADITION: \_\_\_\_\_ SCHUTZPATRON: \_\_\_\_\_

INITIATIONSGRAD: \_\_\_\_\_

METAMAGIE: \_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

ADEPTENKRÄFTE

ADEPTENKRAFT	STUFE
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____

FOKI

FOKUS	STUFE
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____

FAHRZ.

FAHRZEUG/DROHNE	HANDL.	BESCHL.	GESCHW.	PILOT	RUMPF	PANZER.	SENSOR	ANMERKUNG
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____

BIOTECH

IMPLANTAT	STUFE	ESSENZ	ANMERKUNG
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____

PANZERUNG

PANZERUNG	BALLIST.	STOSS	ANMERKUNG
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____

FERNKAMPFWAFFE

FERNKAMPFWAFFE	SCHADEN	PB	MODUS	RÜCKST.	MUNI
_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____

NAHKAMPFWAFFE

NAHKAMPFWAFFE	REICHW.	SCHADEN	PB
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____

AUSRÜSTUNG/NOTIZEN

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

KOMMLINK

KOMMLINK: \_\_\_\_\_

PROZESSOR: \_\_\_\_\_ PROGRAMME: \_\_\_\_\_

SYSTEM: \_\_\_\_\_

FIREWALL: \_\_\_\_\_

SIGNAL: \_\_\_\_\_