

KNOPOWW M-K DEFENDER

Von Messerschmitt-Kawasaki kommt ein interessantes Konzept für ein Punktverteidigungssystem (PVS bzw. PDS (Point Defense System) im internationalen Vertrieb): Die Defender I ist im Grunde eine autonome Feuerplattform, deren Bauweise so kompakt und leicht wie möglich ist. Außerdem wurde ihr ein fortschrittliches Drohnengehirn mit speziell angepassten Autosofts spendiert, was die Leistungsfähigkeit der Drohne im Feld erheblich verbessert.

Der eigentliche „Clou“ der Defender ist jedoch ihre „Schnappautomatik“: Im Ruhezustand ist die Defender kaum größer als ein Toaster mit herausklappbarem Griff. Wird sie aber geworfen, schnappt sie hoch und aus der Unterseite falten sich blitzschnell drei Standbeine aus.

Die Defender orientiert sich im Flug und sorgt durch minimale Bein- und Drehbewegungen dafür, dass sie – wie eine Katze – immer auf den Füßen landet. Natürlich kann sie auch einfach fallengelassen oder

auf einer Einsatzfläche abgestellt werden. Noch einen Schritt weiter geht die deutlich teurere Defender II: Bei ihr handelt es sich dank vollbeweglicher Beine um eine tatsächliche, mobile Krabbdrohne. Anders als die Defender I kann das Modell II somit seine Schussposition korrigieren und zum angepeilten Zielpunkt krabbeln oder eigenständig eine optimale Feuerposition erreichen, etwa unter einem Fahrzeug oder im Gestrüpp.

Eine vielseitige Lösung zur Punktverteidigung und zur Rückzugsdeckung.

M-K DEFENDER I

[Kleine stationäre Drohne | Rumpf 6 | Panzerung 2 | Pilot 3 | Sensor 3 | Verfügbarkeit 4L | Preis 1.150€]

Standardausstattung: fest eingebaute MPK5 [Maschinenpistole | Schaden 3K | Modus HM/SM/AM | Angriffswerte 9/8/7/-/- | Munition 30(s)], Autosofts MPK5-Zielerfassung [3] und Clearlight [3]

M-K DEFENDER II

[Kleine Läuferdrohne | Handling 2/4 | Beschl. 4 | Geschw.sintervall 4 | Höchstgeschw. 14 | Rumpf 6 | Panzerung 4 | Pilot 3 | Sensor 3 | Verfügbarkeit 4L | Preis 2.950€]

Standardausstattung: wie Defender I plus die Autosofts Manövrieren [3] und Stealth [3]

HINWEIS (BEIDE)

Die Dreibein-Bauweise der Drohne neutralisiert die Angriffswertmodifikatoren für halbautomatisches und Salvenfeuer und senkt den Angriffswertmodifikator für vollautomatisches Feuer (SR6, S. 112) auf -3. Die Defender-Serie hat einen Initiativwert von 12 + 3W6 und 1 Haupt- plus 4 Nebenhandlungen.

DIE DEFENDER WERFEN

Die Defender wird wie eine Granate geworfen. Da sie größer und schwerer ist, sind die Angriffswerte für den Wurf Stärke-2/Stärke-4/-/-/- und die Abweichung wird mit nur 1W6 statt 2W6 gewürfelt. Sinkt der Angriffswert auf 0, kann der Charakter die Defender nicht so weit werfen.

