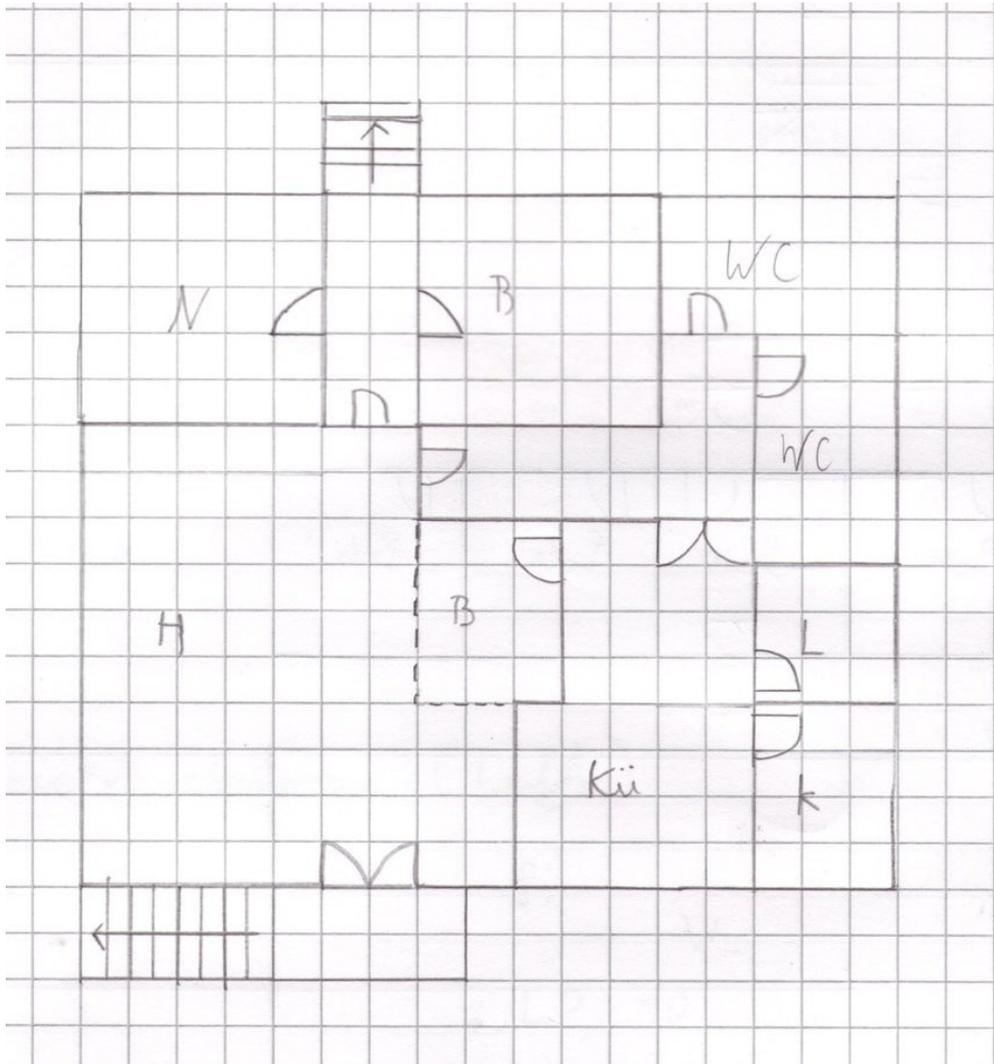
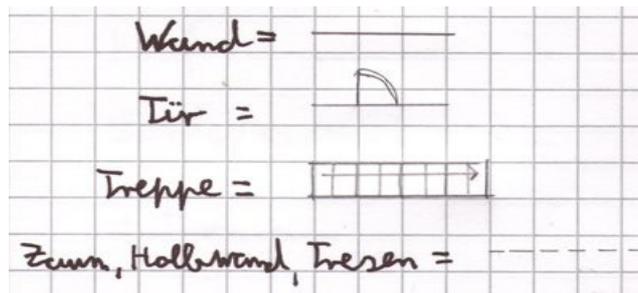


Basement Inn



Legende:



Diese Bar mit angeschlossener Küche liegt im Keller eines älteren Backsteingebäudes. Der Haupteingang (auf dem Bild unten) liegt an der Straßenseite und ist stark gesichert (Fenster links und rechts der Tür vergittert, die Tür selbst ist aus massivem Metall und kann von innen mit einem Riegel verbarrikadiert werden). Der Notausgang (auf dem Bild oben) führt hingegen zum Innenhof des Gebäudes ist ein Falltüreingang (basement storm door) aus Metall.

H:

Der **Hauptraum** dieser Bar lässt sich am besten mit den drei folgenden Adjektiven beschreiben: laut, stickig und klebrig.

N:

Das ist ein **Nebenraum** mit Pokertisch, der auch für diskrete Treffen benutzt werden kann (für eine kleine Spende an den Geschäftsleiter natürlich). Besucht man den Raum hingegen während eines Pokerspiel ist er der Raum absolut verqamlt.

B:

Das **Büro** des Geschäftsführer ist unorganisiert aber sauber. Außerdem steht ein Schrank mit "Notfallwaffen" in diesem Raum.

WC:

Diese **WC's** sind funktionstüchtig, ob mann sie benutzen will steht aber auf einem anderem Blatt.

L:

Dies ist ein **Lagerraum** für alle Lebensmittel die nicht gekühlt werden müssen.

K:

Die **Kühlkammer** der Bar für alle Gegenstände die gekühlt werden müssen (und das sind nicht nur Lebensmittel).

Kü:

Die **Küche** ist das Revier von James Rosado, dem Koch des "Basement Inn". Er achtet penibel auf die Hygiene der Küche und wehe dem der diese stört.

B:

Die **Bar** ist durch eine massive Theke vom Hauptraum getrennt. In dieser bewahrt der Barkeeper neben verschiedenen Alkoholika auch seine Schrotflinte auf.

NPC's:

Larry Vogler(Geschäftsleiter)

Metatyp: Mensch

Alter: Mittleren Alters

Dienstleistungen: Netzwerken

Einflussstufe: 2

Bevorzugte Zahlungsmethode: Credstick

Hobby/ Laster: Rauchen

Lebensumstände: Geschieden

James Rosado (Koch)

Metatyp: Ork

Alter: Mittleren Alters

Dienstleitungen: Unterstützung

Einflussstufe: 1

Bevorzugte Zahlungsmethode: Tauschhandel (Seltene und teure Zutaten für Essen)

Hobby/ Laster: Kochen

Lebensumstände: Single

Amelia Chambers (Kellnerin)

Metatyp: Mensch

Alter: Jung

Dienstleitungen: Beinarbeit

Einflussstufe: 1

Bevorzugte Zahlungsmethode: Credstick

Hobby/ Laster: Nichts bedeutsames oder Verwendbares

Lebensumstände: Single

Dimitri Maslov(Rausschmeißer)

Metatyp: Troll

Alter: Mittleren Alters

Dienstleitungen: Beinarbeit

Einflussstufe: 1

Bevorzugte Zahlungsmethode: Bargeld

Hobby/ Laster: Tauschhandel (leicht zu verkaufende Güter)

Lebensumstände: Familie

Charles Knudson (Barkeeper)

Metatyp: Mensch

Alter: Mittleren Alters

Dienstleitungen: Beinarbeit

Einflussstufe: 1

Bevorzugte Zahlungsmethode: Credsticks

Hobby/ Laster: Unterhaltung (Football)

Lebensumstände: Familie