

ERRATA ARKANE KRÄFTE

SEITE	ABSCHNITT	ALT	NEU
43	Dornenhecke	Alternativ kann eine Pflanze auch zerstört werden, ihr Zustandsmonitor beträgt $8 + ([\text{Konstitution} \times 2])$, aufgerundet).	Alternativ kann eine Pflanze auch zerstört werden, ihr Zustandsmonitor beträgt $8 + ([\text{Konstitution} + 2])$, aufgerundet).
43	Transparenz	Der durchsichtige Bereich hat eine Fläche von $[\text{Magie des Zaubern} \times 2]$ Quadratmetern.	Der durchsichtige Bereich hat eine Fläche von $[\text{Magie des Zaubern} + 2]$ Quadratmetern.
63f	Werte alle Geister	Zustandsmonitor: $(\text{KS} \times 2) + 8$	Zustandsmonitor: $(\text{KS} + 2) + 8$
63	Werte Beschützergeist	Natürliche Waffe [Schaden $([\text{KS} \times 2] + 1)\text{K} (\text{KS} \times 2) + 5/-/-/-/-]$	Natürliche Waffe [Schaden $([\text{KS} + 2] + 1)\text{K} (\text{KS} \times 2) + 5/-/-/-/-]$
78	Besessenheit	Während der Besessenheit erhöht der Geist die Körperlichen Attribute des Gefäßes um $\text{Kraftstufe} \times 2$ (abgerundet), [...] Wenn der Geist ein unbelebtes Gefäß in Besitz nimmt, erhöht er die jeweiligen passenden Attribute (z. B. Strukturstufe, Rumpf, Panzerung, Gerätestufe o. Ä.) um $\text{Kraftstufe} \times 2$ (abgerundet).	Während der Besessenheit erhöht der Geist die Körperlichen Attribute des Gefäßes um $\text{Kraftstufe} + 2$ (abgerundet), [...] Wenn der Geist ein unbelebtes Gefäß in Besitz nimmt, erhöht er die jeweiligen passenden Attribute (z. B. Strukturstufe, Rumpf, Panzerung, Gerätestufe o. Ä.) um $\text{Kraftstufe} + 2$ (abgerundet).
79	Bewohnung: Dauer	5 Erfolge > $[\text{Kraftstufe} \times 2]$ Stunden	5 Erfolge > $[\text{Kraftstufe} + 2]$ Stunden
79	Bewohnung: Verschmelzungen		LÖSCHE: 4 > $[\text{Kraftstufe}]$ Stunden 5 > $[\text{Kraftstufe} \times 2]$ Stunden 6 > $[\text{Kraftstufe} \times 2]$ Minuten 7+ > $[\text{Kraftstufe}]$ Minuten
81	Schatten	In Situationen mit schlechter Beleuchtung erhält der Geist den Status Unsichtbar ($\text{Kraftstufe} \times 2$).	In Situationen mit schlechter Beleuchtung erhält der Geist den Status Unsichtbar ($\text{Kraftstufe} + 2$).
82	Stille	Diese Kraft erzeugt den Status <i>Geräuschlos</i> ($\text{Kraftstufe} \times 2$).	Diese Kraft erzeugt den Status <i>Geräuschlos</i> ($\text{Kraftstufe} + 2$).
82	Sturm	Blitzschlag: [...] Der Schadenswert des Angriffs beträgt $(\text{Kraftstufe} \times 2)\text{K}$ und kann durch Nettoerfolge weiter gesteigert werden. Eisregen: [...] Der Schadenswert des Angriffs beträgt $([\text{Kraftstufe} \times 2] + 1)\text{B}$ und steigt wie üblich mit den Nettoerfolgen. Hagelsturm: [...] Der Schadenswert des Angriffs beträgt $([\text{Kraftstufe} \times 2] + 1)\text{B}$ und steigt wie üblich mit den Nettoerfolgen.	Blitzschlag: [...] Der Schadenswert des Angriffs beträgt $(\text{Kraftstufe} + 2)\text{K}$ und kann durch Nettoerfolge weiter gesteigert werden. Eisregen: [...] Der Schadenswert des Angriffs beträgt $([\text{Kraftstufe} + 2] + 1)\text{B}$ und steigt wie üblich mit den Nettoerfolgen. Hagelsturm: [...] Der Schadenswert des Angriffs beträgt $([\text{Kraftstufe} + 2] + 1)\text{B}$ und steigt wie üblich mit den Nettoerfolgen.
82	Veränderliche Gestalt	[...] und einen Würfelpoolbonus in Höhe von $\text{Kraftstufe} \times 2$ (aufgerundet)	[...] und einen Würfelpoolbonus in Höhe von $\text{Kraftstufe} + 2$ (aufgerundet)
175	Werte Blutgeister	Zustandsmonitor: $[(\text{KS} + 1) \times 2] + 8$ [...] Kralle/Biss [Schaden $(\text{KS} \times 2)\text{K} (\text{KS} \times 2) + 4/-/-/-/-]$	Zustandsmonitor: $[(\text{KS} + 1) + 2] + 8$ [...] Kralle/Biss [Schaden $(\text{KS} + 2)\text{K} (\text{KS} \times 2) + 4/-/-/-/-]$
180	Werte Insektengeister Arbeiter / Nymphe / Pfleger / Soldat / Späher	Zustandsmonitor: $(\text{KS} \times 2) + 8$ [...] Natürliche Waffe (Biss/Kralle) [Schaden $(\text{KS} \times 2)\text{K} (\text{KS} \times 2) [\dots]$]	Zustandsmonitor: $(\text{KS} + 2) + 8$ [...] Natürliche Waffe (Biss/Kralle) [Schaden $(\text{KS} + 2)\text{K} (\text{KS} \times 2) [\dots]$]
181	Werte Insektengeister Königin/Mutter		FÜGE HINZU Edge > $\text{KS} + 2$
181	Werte Insektengeister Königin/Mutter	Zustandsmonitor: $[(\text{KS} + 1) \times 2] + 8$ [...] Natürliche Waffe (Biss/Kralle) [Schaden $([\text{KS} \times 2] + 2)\text{K} (\text{KS} \times 2) + 9/-/-/-/-]$	Zustandsmonitor: $[(\text{KS} + 1) + 2] + 8$ [...] Natürliche Waffe (Biss/Kralle) [Schaden $([\text{KS} + 2] + 2)\text{K} (\text{KS} \times 2) + 9/-/-/-/-]$
183	Werte Insektengeister Alphas	Zustandsmonitor: $[(\text{KS} + 1) \times 2] + 8$ [...] Natürliche Waffe (Biss/Kralle) [Schaden $([\text{KS} \times 2] + 2)\text{K} (\text{KS} \times 2) + 5/-/-/-/-]$	Zustandsmonitor: $[(\text{KS} + 1) + 2] + 8$ [...] Natürliche Waffe (Biss/Kralle) [Schaden $([\text{KS} + 2] + 2)\text{K} (\text{KS} \times 2) + 5/-/-/-/-]$